



COMUNE DI GENOVA

## Sistema Digital Signage

Il Comune di Genova è interessato alla acquisizione di un sistema minimale di digital signage espandibile con le caratteristiche minime descritte nella seguente scheda tecnica:

Il sistema dovrà essere composto da minimo due player multimediali e dal software di gestione dei contenuti. E dovrà essere espandibile a minimo 16 player

Il sistema deve essere strutturato per permettere la gestione da remoto dei player con la possibilità di controllarne lo stato (accensione, corretto funzionamento, diagnostica di eventuali problemi), verificarne la programmazione impostata, permettere la gestione in autonomia dei palinsesti, gestione delle utenze.

I player devono poter essere collegati a qualsiasi tipo di schermo (orizzontale o verticale).

All'interno delle impostazioni di ogni player deve essere possibile eseguire una serie di azioni tra cui le più importanti:

- controllare il contenuto in onda in quel momento;
- cambiare la programmazione temporale;
- controllare se la connessione è attiva e su quali porte
- riavviare/spegnere il player;
- attivare/disattivare l'audio
- interfaccia per la gestione via Web

### Requisiti di sistema hardware minimi

- Processore Intel® x86 (o equivalente)
  - 2 GB di RAM
  - Scheda video in grado di garantire supporto Full HD
  - 1,5 GB circa di spazio libero su disco per l'installazione del Player (contenuti esclusi)
  - Connessione video HDMI
  - Uscita audio tramite HDMI
  - LAN: Ethernet 10/100/1000baseTX
  - WiFi: 802.11b/g/n Wi-Fi (opzionalmente)
- 
- Sistemi operativi Linux, Windows 7, Windows 10
- 
- Manutenzione per 1 anno