ADOZIONE DI AGGIORNAMENTO AL PUC, AI SENSI DELLA DISCIPLINA DEL MEDESIMO PUC RELATIVA AI SERVIZI PUBBLICI (SIS-S), ART. SIS-S-2, PER LA RIDEFINIZIONE DELLA DISCIPLINA URBANISTICA DEI TERRENI COLLOCATI NEI PRESSI DI VIA CARSO, A GENOVA – MUNICIPIO IV MEDIA VAL BISAGNO

Visto l'art. 43 della legge Regione Liguria 4 settembre 1997, n. 36 e s.m.i.;

## SI RENDE NOTO

- 1) che in data 5/11/2019 il Consiglio Comunale ha approvato la deliberazione n. 88, ad oggetto: «Adozione di aggiornamento al PUC, ai sensi della disciplina del medesimo PUC relativa ai servizi pubblici (SIS-S), art. SIS-S-2, per la ridefinizione della disciplina urbanistica dei terreni collocati nei pressi di via Carso, a Genova Municipio IV Media Val Bisagno», dichiarata immediatamente eseguibile e pubblicata sul sito istituzionale del Comune (www.comune.genova.it);
- 2) che, ai fini dello svolgimento della fase di pubblicità-partecipazione ai sensi art. 43, comma 6 della l.r. n. 36/1997 e s.m.i., l'aggiornamento del PUC nonché la deliberazione di Consiglio Comunale n. 88/2019, comprensiva di tutti gli allegati parte integrante, saranno depositati a libera visione del pubblico dal 28/11/2019 per un periodo di trenta giorni consecutivi presso:
  - Ufficio Albo Pretorio Via Garibaldi 9 Genova
    Orari: da lunedì a giovedì ore 9,00 14,00; venerdì ore 9,00 13,45;
- 3) che, ai sensi del medesimo comma 6 dell'art. 43 della l.r. 36/1997 e s.m.i., nel periodo di pubblicazione dal 28 novembre 2019 al 28 dicembre 2019 chiunque può prendere visione degli atti, estrarne copia e presentare osservazioni;
- 4) che le osservazioni potranno essere presentate, entro la data del **28/12/2019**, al Comune di Genova Archivio Protocollo Generale Piazza Dante 10 1° piano 16121 Genova, ovvero tramite posta elettronica certificata all'indirizzo comunegenova@postemailcertificata.it, precisando nell'oggetto: "Osservazione relativa all'adozione di aggiornamento al PUC dei terreni collocati nei pressi di via Carso".

Genova, 11/11/2019

IL DIRETTORE arch./Laura Petacchi